**增訂表-無師自通的物件導向程式設計—結合生活與遊戲的 Visual Basic 語言(初版一刷)**

**修訂日期：2021/2/23**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 頁 | 位置 | **原始的文字** | **更正後的文字** |
| 30 | 倒數第4，5列 | 「Welcome」，不包含類別「welcome」）Imports Test. Welcome | 「come」，不包含類別「welcome」）Imports Test.come |
| 56 | 第6列 |

|  |
| --- |
| And(且)運算子 |
| A | B | A |
| True | True | True |
| True | False | False |
| False | True | False |
| False | False | False |

 |

|  |
| --- |
| And(且)運算子 |
| A | B | A And B |
| True | True | True |
| True | False | False |
| False | True | False |
| False | False | False |

 |
| 56 | 第10列 |

|  |
| --- |
| Not(否定)運算子 |
| A | Not A  | A |
| True | False | True  |
| False | True | False |
|  |  |  |
|  |  |  |

 |

|  |
| --- |
| Not(否定)運算子 |
| A | Not A  |
| True | False |
| False | True |

 |