**增訂表-無師自通的物件導向程式設計—結合生活與遊戲的 Visual Basic 語言(初版一刷)**

**修訂日期：2021/2/23**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 頁 | 位置 | **原始的文字** | **更正後的文字** |
| 30 | 倒數第4，5列 | 「Welcome」，不包含類別「welcome」）  Imports Test. Welcome | 「come」，不包含類別「welcome」）  Imports Test.come |
| 56 | 第6列 | |  |  |  | | --- | --- | --- | | And(且)運算子 | | | | A | B | A | | True | True | True | | True | False | False | | False | True | False | | False | False | False | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | And(且)運算子 | | | | A | B | A And B | | True | True | True | | True | False | False | | False | True | False | | False | False | False | |
| 56 | 第10列 | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Not(否定)運算子 | | | | A | Not A | A | | True | False | True | | False | True | False | |  |  |  | |  |  |  | | |  |  | | --- | --- | | Not(否定)運算子 | | | A | Not A | | True | False | | False | True | |